



1. INTRODUCCIÓN

El **Mercado de Fichajes** fue creado para dar una oportunidad a todos los jugadores amateurs de CS:GO sin equipo a poder fichar por algún club, y disputar competiciones y partidos. Si algún equipo tiene problemas de la plantilla durante la competición, podrá reestructurarla y seguir dentro de la liga realizando **fichajes y cesiones** de los jugadores disponibles dentro del mercado.

La organización se reserva el derecho de cambiar la normativa en cualquier momento, incluso durante alguna competición (informando a los jugadores de dicho cambio). Todos los jugadores que se inscriban damos por hecho que han leído el reglamento oficial aquí escrito.

2. INFORMACIÓN PARA LOS JUGADORES

Los jugadores pueden inscribirse cuando quieran, incluso durante el transcurso de una competición, utilizando el formulario correspondiente.

- Si un jugador realiza la inscripción durante una jornada de Liga o de un Torneo, no estarán disponibles para ser fichados/cedidos hasta que ésta finalice. Serán introducidos en nuestra página al final de cada semana por la organización.

Somos conscientes que los rangos, tanto de Matchmaking como en Faceit, pueden variar en cuestión de días. Por ello rogamos que esa información sea comentada cada **2 semanas** a la organización (competición@planetgamesblog.com) para que lo puedan actualizar. Si esa información no está actualizada, y puede influir en un fichaje o cesión, deben ponerse en contacto con el mánager de cada división.

- El contacto y la “negociación” con equipos corre a cuenta de cada uno, Planet Games no interfiere. Aunque rogamos que se informe que cualquier fichaje para introducirlo en la plantilla correspondiente.

Un jugador puede ser cedido por dos clubes/equipos (en total) diferentes, ya sea en 1ª o 2ª división siempre y cuando cumple con los requisitos de rango.

- Por el momento introducirlos en este mercado y actualizar vuestros datos se hace a través de la organización de Planet Games, en el futuro los usuarios podrán hacerlo sin ningún problema.

3. INFORMACIÓN PARA LOS EQUIPOS

Un equipo **no podrá incorporar** a un jugador que no cumpla con los requisitos en los rangos de acceso. Por ejemplo, un equipo de 2ª División no podrá fichar a un jugador con rango superior a **Distinguished Master Guardian**.



- Todos los movimientos, tanto de jugadores que abandonan el equipo como los que se incorporan, deben notificarse a la organización. Si no se realiza, y se pretende utilizarlo en una jornada, se les dará el partido por perdido y recibirán una sanción leve. Tal y como indican el **Reglamento Oficial**, los equipos pueden inscribir a 7 jugadores en la competición. Opciones a ampliar la plantilla:

Fichajes

- Podrán tener 8 jugadores en la plantilla si el octavo proviene del Mercado de Fichajes
- Es necesario mantener **3 jugadores de la plantilla inicial durante los partidos**. En caso de no poder ser así durante una jornada, es negociable con la organización.
- **Como máximo** solo se podrán realizar **4 fichajes** durante toda la competición, manteniendo 4 jugadores de la plantilla inicial. Solo se pueden fichar a un jugador por jornada como máximo.
- Si un equipo precisa incorporar a otro jugador y la plantilla está llena, es necesario liberar espacio borrando a un jugador de la **inscripción inicial**.

Cesiones

- Un equipo solo podrá realizar 2 cesiones, de diferentes jugadores, durante toda la competición.
- Si un equipo quiere coger de nuevo a un jugador en calidad de cedido, tiene que realizar el fichaje oficialmente (liberando espacio en la plantilla si es necesario).